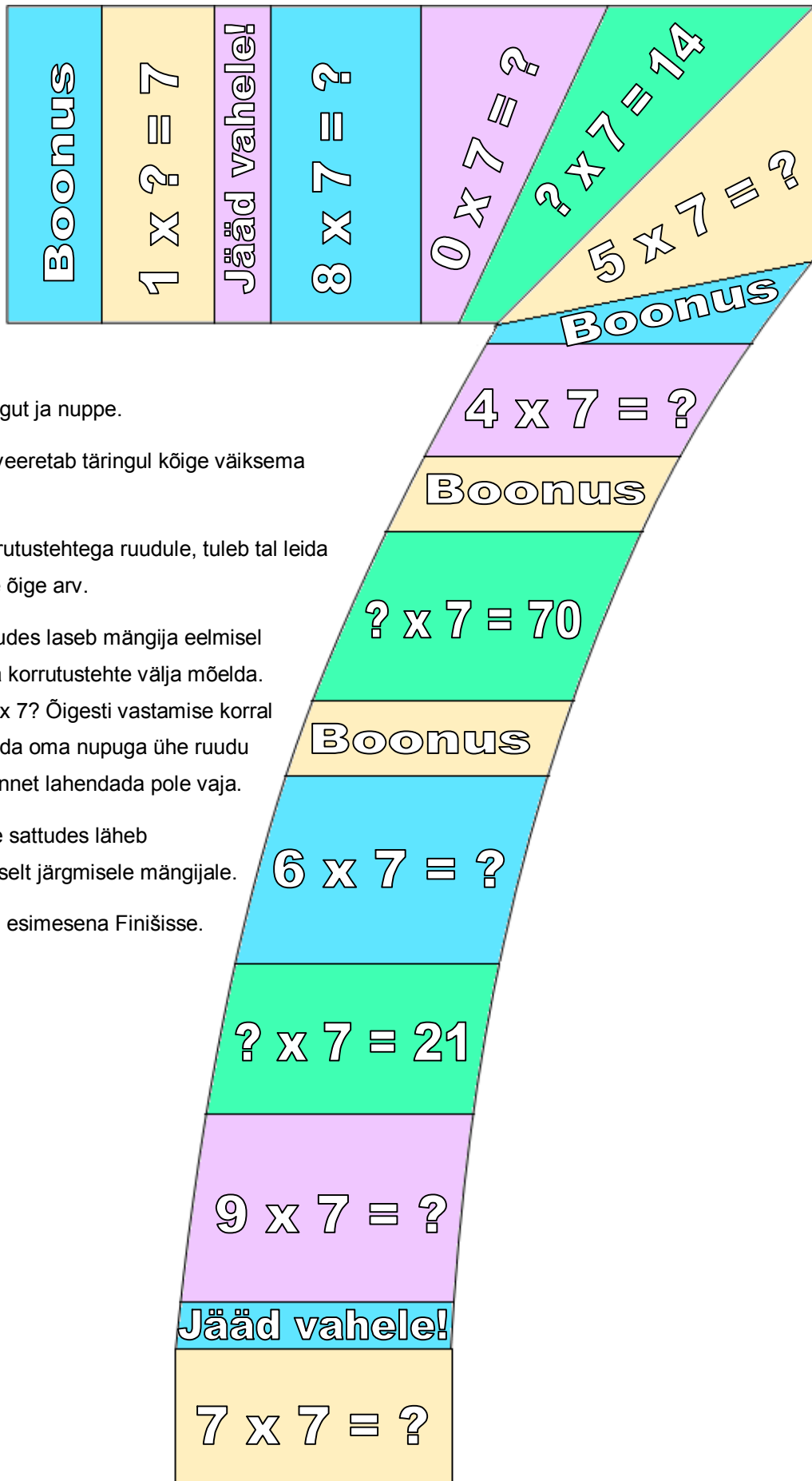


LAUAMÄNG

Korrutamine avuga 7

START



Mänguks on vaja täringut ja nuppe.

Alustab mängija, kes veeretab täringul kõige väiksema silmade arvu.

Kui mängija satub korrutustehtega ruudule, tuleb tal leida küsimärgi (?) asemele õige arv.

„Boonus“ ruudule sattudes laseb mängija eelmisel veeretajal endale 7-ga korrutustehte välja mõelda.

Näiteks kui palju on 5×7 ? Õigesti vastamise korral on mängijal õigus liikuda oma nupuga ühe ruudu võrra edasi. Uut ülesannet lahendada pole vaja.

„Jääd vahele“ ruudule sattudes läheb veeretamisõigus koheselt järgmisele mängijale.

Võidab see, kes jõuab esimesena Finišisse.

FINIŠ