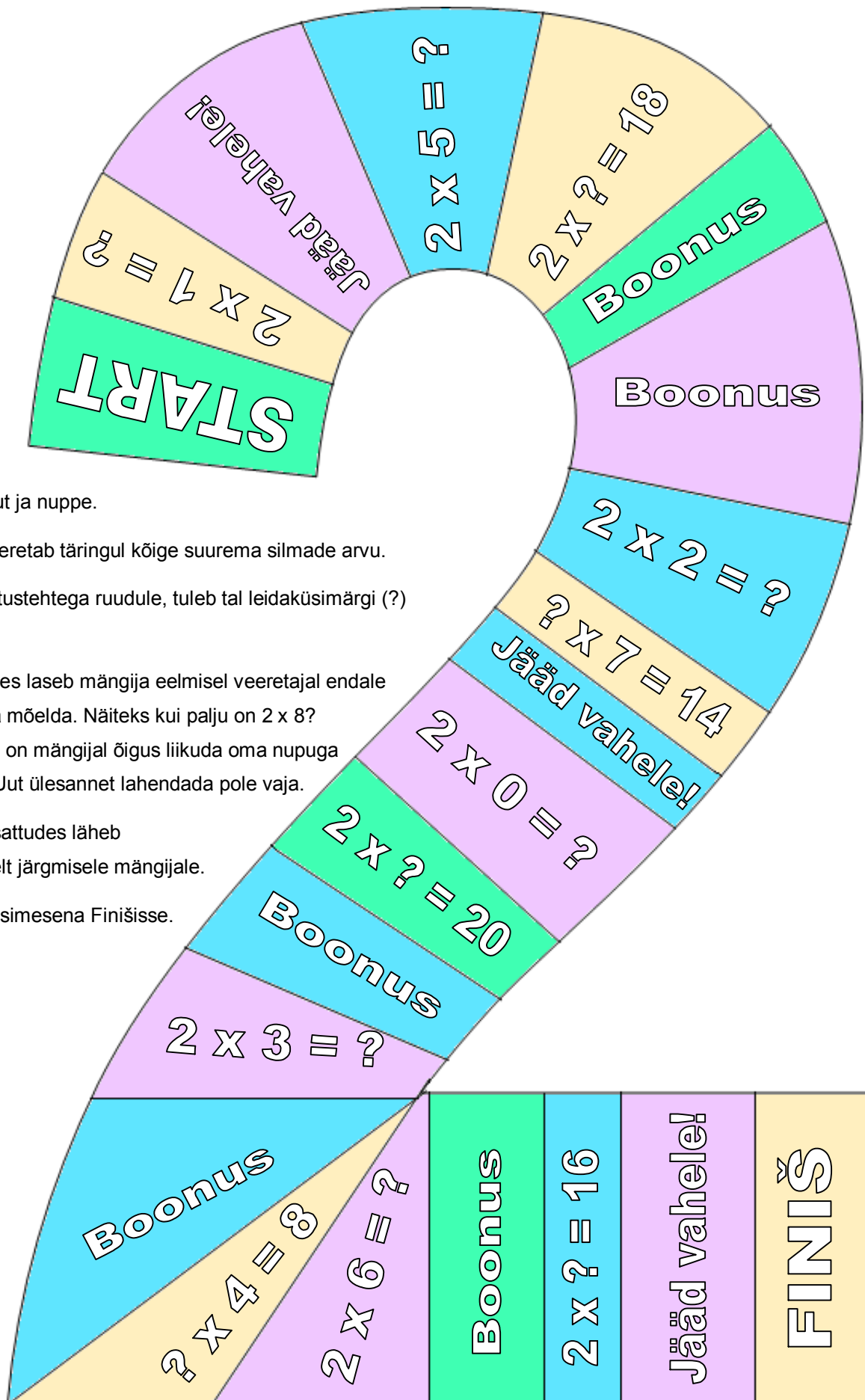


LAUAMÄNG

Korrutamine avuga 2



Mänguks on vaja täringut ja nuppe.

Alustab mängija, kes veeretab täringul kõige suurema silmade arvu.

Kui mängija satub korrutustehtega ruudule, tuleb tal leidaküsimärgi (?) asemele õige arv.

„Boonus“ ruudule sattudes laseb mängija eelmisel veeretajal endale

2-ga korrutustehte välja mõelda. Näiteks kui palju on 2×8 ?

Õigesti vastamise korral on mängijal õigus liikuda oma nupuga

ühe ruudu võrra edasi. Uut ülesannet lahendada pole vaja.

„Jääd vahele“ ruudule sattudes läheb

veeretamisõigus koheselt järgmisele mängijale.

Võidab see, kes jõuab esimesena Finišisse.